

9장 퀴즈

1. 교재 245쪽의 연습문제를 아직 풀지 않았다면 지금 풀자.
2. 아래 그림과 같이 대화상자 기반 프로그램을 만들자. 맨 처음에는 클라이언트 영역의 4분의 1씩 각각 서로 다른 색으로 표시한다. 각 영역 위에서 마우스 왼쪽 버튼을 누르면 그 영역에 해당하는 호랑이의 얼굴을 표시한다.

